



№ _____

ПРИКАЗ
«21» 10 2019г.

БОЕРЫК
№ 914

**О проведении городской
педагогической игры
«Педагогический турнир»**

В соответствии с планом работы Управления образования города Казани на 2019-2020 учебный год, в целях формирования креативной и творческой среды среди педагогов дополнительного образования учреждений дополнительного образования детей г. Казани

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести педагогическую «Педагогический турнир» среди преподавателей детских музыкальных школ и школ искусств г. Казани 27 ноября 2019 г. с 10.00 на базе МБОУ ДОД «Центр детского творчества «Азино» Советского района.
2. Утвердить положение о проведении игры (приложение 1).
3. Начальнику информационно-методического отдела Управления образования города Казани Ю.Г. Игнашевой обеспечить организационно-методическое сопровождение игры.
4. Начальникам районных отделов образования Г.Г.Латышевой, М.З.Закировой, Э.М.Уразовой, Э.В. Арслановой:
- довести данный приказ до руководителей детских музыкальных школ и школ искусств;
- обеспечить подачу заявок на участие в городской игре до 18 ноября 2019 года.
5. Контроль за исполнением данного приказа возложить на заместителя начальника Управления образования города Казани Э.Ф. Тахавиеву.

И.о.начальника

Исп. Карпунина Л.Н.

Тел. 292-26-12



С.Н.Захарова

Положение
о проведении городской игры педагогов дополнительного образования
г.Казани
«ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ ТУРНИР»

1. Общие положения

1.1. Педагогическая игра педагогов дополнительного образования «Творчество без границ» (далее - Игра) проводится Управлением образования Исполнительного комитета муниципального образования города Казани в целях формирования креативной, творческой среды среди педагогов дополнительного образования, совершенствования профессиональных знаний педагогов и стимулирования их дальнейшего профессионального роста, объединения педагогов в решении творческих задач и укрепления профессиональных связей между учреждениями дополнительного образования города.

1.2. В настоящем Положении изложены порядок и условия проведения игры, требования к составу участников, содержание конкурсных мероприятий, критерии оценки, порядок подведения итогов.

1.3. Игра является командной и проводится по этапам.

1.4. Организационно-методическое и научно-методическое сопровождение игры обеспечивают Информационно-методический отдел Управления образования города Казани.

2. Участники городской игры

2.1. В игре принимают участие преподаватели ДМШ, ДШИ (детских музыкальных школ, детских школ искусств) г. Казани, имеющие на момент представления заявок непрерывный стаж педагогической работы не менее 2 лет. Возраст участников не ограничивается.

2.2. Для участия в игре формируются 4 команды от объединенного района г. Казани по 5 человек. Приглашаются на игру по 10-15 болельщиков от района.

2.3. Для участия в интерактивной игре районный отдел Управления образования официальным письмом направляет в Информационно-методический отдел Управления образования города Казани заявку на участие в турнире на эл. почту info@kazanobr.ru с пометкой «Педагогический турнир» до 18 ноября 2019г. В заявке необходимо указать ФИО участников, место работы, педагогический стаж.

3. Этапы (конкурсные мероприятия)

- Визитная карточка команды «Music Star»;
- Интеллектуальный лабиринт;
- Мастер-класс с участниками игры;
- Творческое задание «Лира будущего»;
- Музыкальное задание «Музыкальная шкатулка».

На любом этапе педагогического турнира оценивается слаженность работы команды, профессионализм, творческий подход к выполнению задания, оригинальность решений конкурсных заданий, педагогическая эрудиция, умение корректно защитить, проанализировать и обобщить результаты работы.

4. Критерии оценивания команд

4.1. Визитная карточка команды «Music Star» (домашнее задание). Регламент не более 5 минут. Баллы начисляются за:

- оригинальность, творческий подход;
- исполнительское мастерство (музыкальное оформление) в представлении команды;
- индивидуальность, стиль команды-участников (внешний вид);
- *наличие полного состава команды и соответствие регламенту (общая оценка снижается на 1-2 балла по каждому из условий при их несоблюдении).

4.2. Интеллектуальный лабиринт

Баллы начисляются за каждый правильный ответ.

4.3. Мастер-класс (домашнее задание). Регламент не более 10 минут. Баллы начисляются за:

- актуальность и практическая значимость;
- оригинальность содержания;
- умение транслировать опыт работы и взаимодействовать с аудиторией;
- технологичность (воспроизводимость опыта);
- обучающий характер.

4.4. Творческое задание «Лира будущего». Баллы начисляются за:

- оригинальность идеи;
- исполнение, выразительность замысла;
- умение творчески представить свои идеи.

4.5. Музыкальное задание «Музыкальная шкатулка».

Баллы начисляются за каждый правильный ответ.

5. Подведение итогов конкурса

5.1. Для оценивания конкурсных мероприятий создается жюри. Члены жюри заполняют оценочные ведомости, результатом является сумма баллов.

5.2. Жюри оценивает выполнение конкурсных мероприятий в баллах в соответствии с критериями, разработанными Оргкомитетом конкурса.